

Logică și structuri discrete
Multimi

Marius Minea
marius@cs.upt.ro

<http://cs.upt.ro/~marius/curs/lst/>

16 octombrie 2017

În cursul de azi

Revedem: operații (reuniune, intersecție), submulțimi, etc.

Mulțimi ca și tip *colecție* – comparativ cu liste
funcții de parcurgere

Combinatorică: produs cartezian, mulțimea părților
cum le calculăm prin program

Nevoia de *formalizare* riguroasă: evită *paradoxuri*

Mulțimi *numărabile* și *nenumărabile*
important practic: limitele a ce se poate calcula

Ce sunt multimile?

Mulțimea e un concept matematic *fundamental*. Am putea spune:

Def: O mulțime e o *colecție* de obiecte numite *elementele* mulțimii.
dar ca să fie riguroasă, ar trebui să definim precis ce e o *colecție*.
Definiția e *informală*. Vom vedea că e important s-o formalizăm.

Două noțiuni distințte: *element* și *mulțime*

$x \in S$: elementul x *apartine* mulțimii S

$x \notin S$: elementul x *nu aparține* mulțimii S

Spre deosebire de liste:

Ordinea elementelor nu contează $\{1, 2, 3\} = \{1, 3, 2\}$

Un element *nu* apare de mai multe ori $\{\underline{1, 2, 3, 2}\}$

(Dar: există noțiunea de *multiset*: fiecare element e caracterizat prin numărul de apariții)

Moduri de definire a unei multimi

1. Prin *enumerarea* elementelor:

$$A = \{a, b, c\}, \quad D = \{1, 2, 3, 6\} = \text{multimea divizorilor lui } 6$$

Elementele multimii se scriu între acolade, separate prin virgulă.

2. Printr-o *proprietate* caracteristică

$$S = \{x \mid x \text{ are proprietatea } P(x)\}$$

$$D(n) = \{d \in \mathbb{N} \mid n \bmod d = 0\} \text{ (multimea divizorilor lui } n)$$

Stim: multimea numerelor naturale \mathbb{N} , întregi \mathbb{Z} , raționale \mathbb{Q} , reale \mathbb{R} , ...

Submulțimi

A e o *submultime* a lui B : $A \subseteq B$

dacă fiecare element al lui A e și un element al lui B .

A e o *submultime proprie* a lui B : $A \subset B$

dacă $A \subseteq B$ și există (măcar) un element $x \in B$ astfel ca $x \notin A$.

Atenție! \in e o relație între un *element* și o mulțime.

\subseteq și \subset sunt relații între *două mulțimi*.

Obs. Ca să demonstreăm $A \not\subseteq B$ e suficient să găsim un element $x \in A$ pentru care $x \notin B$.

Pentru a arăta că o afirmație e *falsă*, ajunge un *contraexemplu*.

Dacă $A \subseteq B$ și $B \subseteq A$, atunci $A = B$ (mulțimile sunt egale)

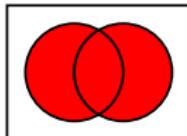
dacă A e definită prin proprietatea $P_A(x)$ și B prin $P_B(x)$

demonstrează $A = B$ arătând $P_A(x) \Rightarrow P_B(x)$ și $P_B(x) \Rightarrow P_A(x)$

Operații de bază

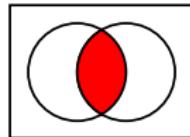
Reuniunea a două mulțimi:

$$A \cup B = \{x \mid x \in A \text{ sau } x \in B\}$$



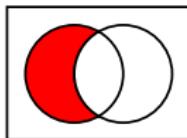
Intersecția a două mulțimi:

$$A \cap B = \{x \mid x \in A \text{ și } x \in B\}$$



Diferența a două mulțimi:

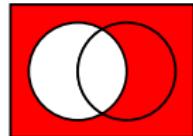
$$A \setminus B = \{x \mid x \in A \text{ și } x \notin B\}$$



Uzual, discutăm într-un *context*: avem un *univers* (de discurs) U al tuturor elementelor la care ne-am putea referi.

Complementul unei mulțimi (față de universul U):

$$A^c = \{x \in U \mid x \notin A\} = U \setminus A \quad (\text{notat și } \bar{A})$$



Figurile: *diagrame Venn*

https://en.wikipedia.org/wiki/Venn_diagram

Functia caracteristica: multimi si functii boolene

Dacă fixăm universul U al elementelor, putem reprezenta orice multime $S \subseteq U$ prin *funcția caracteristică* $f_S : U \rightarrow \mathbb{B}$:
 $f(x) = \text{true}$ dacă $x \in S$, și *false* altfel (dacă $x \notin S$)

Un limbaj funcțional poate reprezenta *date* (multimi) prin *funcții*

Pornim de la multimea cu un singur element, a

`let singleton a = fun x -> x = a (*adev. doar pt. a *)`

singleton a are tipul ' $a \rightarrow \text{bool}$: multimea e o funcție testul de element e *aplicarea funcției* la element: $m\ x$

`let empty = fun _ -> false (*functia constanta *)`

Operațiile pe multimi corespund direct la *operatorii booleni*

`let add a m = fun x -> x = a || m x (*adauga elem *)`

`let union m1 m2 = fun x -> m1 x || m2 x`

`let inter m1 m2 = fun x -> m1 x && m2 x`

`let diff m1 m2 = fun x -> m1 x && not (m2 x)`

Algebra Booleană a mulțimilor

Noțiune datorată matematicianului George Boole (sec. 19)

Operațiile unei algebre Boolene (aici \cup și \cap) satisfac legile:

Comutativitate: $A \cup B = B \cup A$ $A \cap B = B \cap A$

Asociativitate: $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$ și
 $(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$

Distributivitate: $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$ și
 $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$

Identitate: există două valori (aici \emptyset și universul U) astfel ca:

$$A \cup \emptyset = A \quad A \cap U = A$$

Complement: orice A are un complement A^c (sau \bar{A}) astfel ca:

$$A \cup A^c = U \quad A \cap A^c = \emptyset$$

Algebra Booleană a mulțimilor (cont.)

Alte proprietăți (pot fi deduse din cele de mai sus):

Idempotență: $A \cup A = A$ $A \cap A = A$

Absorbție: $A \cup (A \cap B) = A$ $A \cap (A \cup B) = A$

Dublu complement: $(A^c)^c = A$

Complementele elementelor identitate: $\emptyset^c = U$ $U^c = \emptyset$

Limită universală: $A \cup U = U$ $A \cap \emptyset = \emptyset$

Legile lui de Morgan:

$$(A \cup B)^c = A^c \cap B^c \quad (A \cap B)^c = A^c \cup B^c$$

Vom revedea aceste legi la *logica propozițională*.

Multimi în ML: modulul Set

Nu există sintaxă specială `{ 1, 2 }` `{ "ana", "bob", "cora" }`

Întâi instanțiem un *modul* pentru lucru cu multimi (ex. de siruri)

```
module S = Set.Make(String) (* String: un modul standard *)
(* S are tipuri + functii standard, particularizate la siruri
   val mem : elt -> t -> bool           elt = tip element: string
   val cardinal : t -> int                 t = tip multime de string
   val elements : t -> elt list           si multe alte functii *)
```

```
let s1 = S.singleton "ana" |> S.add "bob" |> S.add "cora"
let s2 = S.of_list ["ana"; "are"; "mere"] (*creeaza din lista*)
```

`x |> f` înseamnă `f x` (util la compunere fără paranteze)

OCaml necesită o funcție de *comparare* pe elementele unei multimi.

⇒ trebuie un *modul* definind tipul element și funcția de comparare

```
module Int = struct (* trebuie definit pentru intregi *)
  type t = int
  let compare = compare (*Pervasives.compare, bun pt.orice tip*)
end
(* Char, String: similare, dar predefinite *)
```

Parcurgerea mulțimilor

Mulțimile nu au un element special (cum e capul listei)
există choose : $t \rightarrow \text{elt} : dă$ un element (oarecare)
 \Rightarrow e important să folosim funcțiile de parcursere

```
val iter : (elt -> unit) -> t -> unit
val fold : (elt -> 'a -> 'a) -> t -> 'a -> 'a
val filter : (elt -> bool) -> t -> t
```

Ordinea parametrilor la fold e ca la List.fold_right

Putem defini de exemplu union folosind fold

```
let union s1 s2 = S.fold (fun e s -> S.add e s) s1 s2
(* parcurge s1, adauga fiecare element, val.init. e s2 *)
let union = S.fold S.add (*f x y = g x y => f = g *)
```

Functiile pe multimi *creează mulțimi noi*, nu modifică argumentele!
(la fel ca toate funcțiile studiate)

Mulțimile, fundament al matematicii

Georg Cantor (1874): teoria *naivă* a mulțimilor

Practic toată matematica poate fi formalizată în teoria mulțimilor (sau în logică, de care e strâns legată, după cum vom vedea).

Exemplu: o *pereche* (ordonată!) poate fi definită ca:

$$(a, b) = \{\{a\}, \{a, b\}\} \quad (\text{Kazimierz Kuratowski, 1921})$$

cum putem extrage pe a și b din (a, b) ? intersecție, diferență

Numerele naturale au fost formalizate de Giuseppe Peano (1889):

0 e un număr natural

dacă n e un număr natural, $S(n)$ e un număr natural

(funcția succesor S e injectivă, și $S(n) \neq 0$ pentru orice n)

Putem defini folosind mulțimi: $0 \stackrel{\text{def}}{=} \emptyset$ $S(n) \stackrel{\text{def}}{=} n \cup \{n\}$

Însă, pornind de la definiții *imprecise*, în limbaj natural, în teoria naivă a mulțimilor apar *paradoxuri*.

Paradoxul lui Russell

Fie R mulțimea tuturor mulțimilor care nu se conțin pe ele însese:
 $R = \{X \mid X \notin X\}$. Mulțimea R se conține pe ea însăși?
dacă $R \in R$, pentru a satisface condiția de definiție, avem $R \notin R$.
dacă $R \notin R$, atunci R satisface condiția, deci $R \in R$: paradox!

O formulare intuitivă (paradoxul bărbierului):

Bărbierul bărbierește exact oamenii care nu se bărbieresc singuri.
Bărbierul se bărbierește pe el însuși sau nu ?

Motivul: în teoria naivă a mulțimilor, orice proprietate (predicat) $P(x)$ poate defini o mulțime:

$$\exists y \forall x (x \in y \Leftrightarrow P(x)) \quad x \text{ e în } y \text{ dacă și numai dacă } P(x)$$

Căutăm să obținem o echivalentă între o propoziție și negația ei:
alegem $P(x) : x \notin x$ și luăm $x = y$ (în $\forall x \dots$ putem alege orice x).
Obținem $y \in y \Leftrightarrow y \notin y$, paradox.

Paradoxul a pus probleme serioase formalizării logicii matematice

Paradoxul lui Russell (cont.)

Poate fi *evitat* în mai multe feluri, impunând *restrictii* asupra modului în care se poate defini o mulțime.

de ex.: Nu putem defini o mulțime doar printr-o proprietate $P(x)$, trebuie să *specificăm universul* din care își poate lua elementele:

$$R = \{X \mid X \subseteq U \text{ și } X \notin X\}$$

Dacă presupunem $R \in R$, din proprietatea care definește mulțimea, rezultă $R \notin R$

(nu e un paradox, înseamnă doar că presupunerea a fost falsă).

Dacă $R \notin R$, rezultă doar că nu putem avea $R \subseteq U$ și $R \notin R$.

Rezultă că $\neg(R \subseteq U)$, deci R nu e o mulțime (valid definită) în universul considerat.

Teoria axiomatică a mulțimilor

O **axiomă** e o propoziție presupusă adevărată.

E un punct de plecare pentru un raționament.

Sistemele axiomatice au fost dezvoltate pentru a evita paradoxurile din teoria naivă a mulțimilor (cu noțiuni definite în limbaj natural)

Cel mai răspândit: sistemul *Zermelo-Fraenkel* (1907..1930).

Câteva axiome:

Axioma extensionalității:

Două mulțimi sunt egale dacă și numai dacă au aceleași elemente (dacă fiecare element al lui A e și un element al lui B , și reciproc)

$$\forall A \forall B (A = B \Leftrightarrow \forall C (C \in A \Leftrightarrow C \in B))$$

Axioma mulțimii vide (existență):

Există o mulțime care nu are niciun element

$$\exists E \forall X \neg(X \in E)$$

...

Axiome ale teoriei mulțimilor (cont.)

Axioma regularității (a fundației)

Orice mulțime nevidă are un element $x \in A$ disjunct de ea: $x \cap A = \emptyset$

$$\forall X(X \neq \emptyset) \Rightarrow \exists Y(Y \in X \wedge \neg \exists Z(Z \in X \wedge Z \in Y))$$

Rezultă că nu există un sir infinit $A_0, A_1, \dots, A_n, \dots$ astfel încăt

$$A_0 \ni A_1 \ni \dots \ni A_n \ni \dots$$

(altfel $\{A_0, A_1, \dots\}$ ar fi o astfel de mulțime)

Rezultă că nicio mulțime nu se poate avea ca element, $X \notin X$, altfel $X \ni X \ni X \dots$ ar fi un astfel de sir

Intuitiv: orice mulțime e formată din elemente (posibil mulțimi) mai simple, care la rândul lor conțin elemente mai simple, până ajungem la elemente fundamentale

\Rightarrow elimină paradoxul lui Russell

Partiție a unei multimi

O *partiție* a unei multimi A e o colecție de multimi P_1, P_2, \dots astfel încât:

- ▶ multimile P_1, P_2, \dots sunt nevide și mutual disjuncte, adică $P_i \cap P_j = \emptyset$, pentru orice $i \neq j$
- ▶ A e reuniunea tuturor multimilor P_i : $A = \bigcup_i P_i$

Dacă \mathcal{A} e o colecție de multimi, definim

$$\bigcup_{A \in \mathcal{A}} A = \{x \mid x \in A_i \text{ cu } A_i \in \mathcal{A}\}$$

În particular, notăm $\bigcup_{i=1}^n A_i = A_1 \cup \dots \cup A_n$ și

$$\bigcup_{i \in \mathbb{N}} A_i = A_0 \cup \dots \cup A_n \cup \dots \quad (\text{reuniune infinită de multimi})$$

La fel pentru intersectie.

Cardinalul unei multimi

Cardinalul (cardinalitatea) unei multimi A e numărul de elemente al multimii. Îl notăm $|A|$.

Putem avea multimi *finite* sau *infinite*

Dacă A e o multime *finită* și P_1, \dots, P_N o partitie a ei, atunci

$$|A| = |P_1| + \dots + |P_n|$$

Cardinalul uniunii / intersecției / diferenței

Pentru mulțimi *finite*:

Legea reuniunii:

$$|A \cup B| = |A| + |B| - |A \cap B|$$

Legea diferenței:

$$|A \setminus B| = |A| - |A \cap B|$$

Putem demonstra considerând cele 2x2 cazuri posibile:

$A \cap B$, $A \cap B^c$, $A^c \cap B$ și $A^c \cap B^c$ formează o *partiție* a universului

$$A = (A \cap B) \cup (A \cap B^c) \text{ (partiție)} \Rightarrow |A| = |A \cap B| + |A \cap B^c|$$

$$\text{La fel, } |B| = |A \cap B| + |A^c \cap B|$$

$$\text{și } |A \cup B| = |A \cap B| + |A \cap B^c| + |A^c \cap B|$$

de unde, combinând, rezultă egalitățile de mai sus.

Principiul includerii și excluderii

pentru mulțimi *finite*

$$|A \cup B \cup C| = |A| + |B| + |C| - |A \cap B| - |A \cap C| - |B \cap C| + |A \cap B \cap C|$$

Mai general,

$$|\bigcup_{i=1}^n A_i| = \sum_{i=1}^n |A_i| - \sum_{1 \leq i < j \leq n} |A_i \cap A_j| + \dots + (-1)^n |A_1 \cap \dots \cap A_n|$$

Demonstrație: prin inducție după n

Tupluri și produsul cartezian

Un *n-tuplu* e un sir de n elemente (x_1, x_2, \dots, x_n) (nu neapărat distincte, iar ordinea elementelor contează).

Cazuri particulare: *pereche* (a, b) , *triplet* (x, y, z) , etc.

Produsul cartezian a două mulțimi e mulțimea perechilor

$$A \times B = \{(a, b) \mid a \in A, b \in B\}$$

Exemplu: mulțimea numerelor complexe poate fi văzută ca produs cartezian $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ (putem găsi o *bijecție* între ele)

Produsul cartezian a n mulțimi e mulțimea n -tuplelor

$$A_1 \times A_2 \times \dots \times A_n = \{(x_1, x_2, \dots, x_n) \mid x_i \in A_i, 1 \leq i \leq n\}$$

Dacă mulțimile sunt finite, atunci

$$|A_1 \times A_2 \times \dots \times A_n| = |A_1| \cdot \dots \cdot |A_n|$$

Multimea submultimilor

Multimea submultimilor (engl. *power set*) a unei multimi S , notată $\mathcal{P}(S)$ (uneori 2^S):

$$\mathcal{P}(S) = \{X \mid X \subseteq S\}$$

Exemplu, pentru $S = \{a, b, c\}$, avem

$$\mathcal{P}(S) = \{\emptyset, \{a\}, \{b\}, \{c\}, \{a, b\}, \{a, c\}, \{b, c\}, \{a, b, c\}\}$$

Dacă S e finită, atunci $|\mathcal{P}(S)| = 2^{|S|}$

Există o bijectie între $\mathcal{P}(S)$ și multimea funcțiilor $f : S \rightarrow \{0, 1\}$
dacă $f(x) = 1$, x aparține submulțimii, altfel nu.
numărul funcțiilor e $|\{0, 1\}|^{|S|} = 2^{|S|}$

Multimi numărabile și nenumărabile

Informal: o mulțime e numărabilă dacă putem da fiecărui element un număr (natural, diferit).

Altfel spus: O mulțime e **numărabilă** dacă are cardinalul egal cu cardinalul unei submulțimi a numerelor naturale. Sau, formal:

O mulțime S e **numărabilă** dacă există o funcție injectivă $f : S \rightarrow \mathbb{N}$

Orice mulțime finită e numărabilă: $|A| = n \Rightarrow A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$
(indicii reprezintă corespondența cu $\{1, 2, \dots, n\}$)

Dar nu orice mulțime numărabilă e finită

\mathbb{N} e numărabilă: în definiție, luăm f funcția identitate

\mathbb{Z} e numărabilă: putem enumera: $0, -1, 1, -2, 2, \dots$

$f(x) = 2x$, pentru $x \geq 0$, $f(x) = -2x - 1$ pentru $x < 0$

Definiție echivalentă: S e numărabilă dacă e fie finită, fie există o bijecție între S și \mathbb{N} (e **infinnit numărabilă**).

Numerele raționale sunt numărabile

| | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1/1 | 1/2 | 1/3 | 1/4 | ... |
| 2/1 | 2/2 | 2/3 | 2/4 | ... |
| 3/1 | 3/2 | 3/3 | 3/4 | ... |
| ... | ... | ... | ... | ... |

NU putem număra elementele pe linii: deja prima linie e *inființată*, nu ajungem niciodată la a doua!

Enumerăm pe *diagonale*

(după valoare crescătoare a lui $m + n$, numărător + numitor):

1/1, 1/2, 2/1, 1/3, 2/2, 3/3, 1/4, 2/3, 3/2, 4/1, ...

⇒ orice element va fi numărat

Exercițiu: care e numărul de ordine al lui m/n ?

Tehnică generală:

asociem fiecărui element o *mărime*: aici $m+n$; lungimea la siruri; etc
așa încât cu fiecare mărime să avem un număr *finit* de elemente
numărăm după mărime crescătoare ⇒ ajungem la fiecare element

Construcții cu multimi numărabile

O mulțime e numărabilă dacă putem enumera elementele într-un sir:

Un sir e o funcție de la \mathbb{N} la mulțimea elementelor sirului

(sau de la $\{1, 2, \dots, n\}$ la elementele sirului, pentru un sir finit)

Reuniunea a două mulțimi numărabile e numărabilă.

Enumerăm *alternativ* mulțimile (similar cu cazul lui \mathbb{Z}):

$A = \{a_1, a_2, \dots, a_n, \dots\}$, $B = \{b_1, \dots, b_n, \dots\}$ (le putem enumera)

\Rightarrow formăm sirul $a_1, b_1, a_2, b_2, \dots, a_n, b_n, \dots$

(putem avea duplicate, oricum am enumerat toate elementele)

Produsul cartezian

Produsul cartezian $A \times B$ a două mulțimi numărabile e numărabil

Folosim aceeași construcție ca la numerele raționale:

enumerăm perechile în ordine crescătoare a sumei indicilor:

$A \times B = \{(a_1, b_1), (a_1, b_2), (a_2, b_1), (a_1, b_3), (a_2, b_2), (a_3, b_1), \dots\}$

Prin inducție, pentru reuniunea / produsul cartezian a n mulțimi

Realii sunt nenumărabili

construcția diagonală a lui Cantor:

Reprezentăm numerele subunitare în baza 2: cifrele sunt 0 și 1

$$0.01101\dots = 0 + 0 \cdot 2^{-1} + 1 \cdot 2^{-2} + 1 \cdot 2^{-3} + 1 \cdot 2^{-4} + 1 \cdot 2^{-5} + \dots$$

Presupunem prin absurd că realii din $[0, 1)$ ar fi numărabili

\Rightarrow enumerăm realii subunitari pe rânduri, după numărul de ordine

$$r_1 = 0. \quad d_{11} \quad d_{12} \quad d_{13} \quad \dots \quad 0.\textcolor{blue}{1}011101\dots$$

$$r_2 = 0. \quad d_{21} \quad \textcolor{blue}{d_{22}} \quad d_{23} \quad \dots \quad 0.0\textcolor{blue}{1}10010\dots$$

$$r_3 = 0. \quad d_{31} \quad d_{32} \quad \textcolor{blue}{d_{33}} \quad \dots \quad 0.11\textcolor{blue}{0}1101\dots$$

...

Construim un număr real $x = 0.d_1d_2d_3\dots$ cu următoarele cifre:

$d_i = 1 - d_{ii}$ (urmărind diagonala matricii, schimbăm $0 \leftrightarrow 1$)

Dar x diferă de toate numerele din tabel (diferă de r_i la poziția i)!

Deci *multimea realilor \mathbb{R} e nenumărabilă !*

Limitele calculabilității

Mulțimea programelor care pot fi scrise e *numărabilă*:

alfabetul Σ al unui limbaj de programare e finit

programele au lungime finită (1, 2, 3, ... simboluri)

$\Sigma \cup \Sigma^2 \cup \Sigma^3 \cup \dots$ e o reuniune numărabilă de multimi numărabile
(chiar finite) \Rightarrow e numărabilă

Putem *calcula* orice număr real? în sensul de a scrie un program,
care îl tipărește, cifră cu cifră, eventual rulând la infinit.

NU, pentru că programele sunt numărabile, dar \mathbb{R} e *nenumărabilă*!
 \Rightarrow se pot formula mai multe probleme decât pot fi rezolvate!

Vom rediscuta *calculabilitatea* (mașina Turing, *halting problem*).

Există oricâte infinituri

Teorema lui Cantor: *Nu există bijectie* de la X la $\mathcal{P}(X)$.

Să presupunem că ar exista o bijectie $f : X \rightarrow \mathcal{P}(X)$.

Formăm mulțimea:

$$Y = \{x \in X \mid x \notin f(x)\}$$

Cum $Y \in \mathcal{P}(X)$, și f e bijectie, există $y \in X$ cu $f(y) = Y$.

Dacă $y \in Y$, cum $Y = f(y)$ atunci $y \in f(y)$, și nu respectă condiția de construcție a lui Y , deci $y \notin Y$, contradicție.

Dacă $y \notin Y$, atunci $y \notin f(y)$ și satisfacă condiția pentru Y , deci $y \in Y$, contradicție.

Deci presupunerea e falsă, nu poate exista o bijectie.

Construcția seamănă cu cea din paradoxul lui Russell, dar cu alt scop: demonstrația prin *reducere la absurd*.

Deci $|\mathbb{N}|$, $|\mathcal{P}(\mathbb{N})|$, $|\mathcal{P}(\mathcal{P}(\mathbb{N}))|$, ... sunt infinități tot mai mari, incomparabile!