



Alexandru Topîrceanu

[Home](#)
[Teaching](#)
[Research](#)
[Projects](#)
[Useful](#)
[Biography](#)
[About Me](#)
[Projects](#) >

## SCMUPT 2015



SCMUPT (Sesiunea de comunicări pentru aplicații mobile din UPT, *ediția a 3-a*) este o competiție ad-hoc dedicată aplicațiilor mobile și a fost concepută pentru studenții anilor terminali de la calculatoare (**CTI**) din cadrul Universității Politehnica. Se organizează anual, la final de semestru, început de sesiune, la mijlocul lunii ianuarie, și își propune ca țintă mult mai largă să crească și să-i atragă pe tinerii pasionați de programarea *mobile*, atât din Timișoara, cât și la nivel național.

Competiția nu caută să impună un anumit nivel de dificultate sau complexitate al proiectelor, ci caută **idei** valoroase. Ce am învățat este că ideile bune se pot ascunde de multe ori în spatele unor aplicații rudimentare, la prima vedere. Anul acesta am organizat competiția în trei secțiuni, având criterii de jurizare și clasamente diferite: **utility Apps**, **games** și **lifestyle Apps**.

Avem onoarea unui juriu distins în acest an, acesta fiind format din:

- **Horia Damian** – director Lasting Software
- **Cătălin Gheorghiu** – MVP Windows Embedded, I Computer Solutions
- **Alexandru Iovanovici** – UPT, ACSA research group
- **Andrei Markovits** – mobile application architect, AudioNow Digital
- **Marius Căciulescu** – câștigător al competiției din 2014, Softvision

Participanții de la ediția din 2015 sunt următorii, în ordinea prezentărilor:

Secțiunea *Utility Apps* - ora 16, B414

- Andrei Filipovici, Răzvan Florea - **Airplane Mode Enhanced**
- George Șuveți - **FEAA App**
- Roland Sas, Andrei Sandu - **SMS Reminder**
- Claudiu Groza - **SAR Watch**

Secțiunea *Mobile Games* - ora 17:10, B414

- Ștefan Medeleanu - **Yams**
- Roland Varga - **Parity**
- Cristian Zanfir, Diana Pleșa - **Card game: Cruce**
- Flavius Romănu, Sebastian Stancu - **Card game: Șeptică**

Secțiunea *Lifestyle* - ora 18:20, B414

- Nicoleta Gîrjan, Ionuț Stan - **Smart Lamp**
- Norbert Balazs, Zsolt Zabolai - **Search & Travel**
- Ioana Leontiu, Ioana Tripa, Alexandru Ștefănică - **Zumba App**
- Norbert Fazekas, Emanuel Danci - **EnjoyTheCity**
- Andrei Horak, Emilia Murărescu - **Instasong**
- Georgian Popovici - **Discover Banat Mountain**

În urma jurizării și a numărului de participanți am decis să prezentăm Top 2 la Utility și Games, și Top 3 la Lifestyle, iar clasamentul este:

*Utility Apps*

1. George Șuveți - **FEAA App** 🏆
2. Claudiu Groza - **SAR Watch**

*Mobile Games*

1. Roland Varga - **Parity** 🏆
2. Ștefan Medeleanu - **Yams**

*Lifestyle*

1. Nicoleta Gîrjan, Ionuț Stan - **Smart Lamp** 🏆
2. Norbert Balazs, Zsolt Zabolai - **Search & Travel**
3. Andrei Horak, Emilia Murărescu - **Instasong**

Felicitari tuturor participantilor.

## Organizatori

Alexandru Topîrceanu & Marius Marcu

## Ediții anterioare

- **SCMUPT 2014**
- SCMUPT 2013

Pentru sugestii, comentarii sau întrebări folosiți secțiunea de mai jos sau trimite-ți un email la adresa [alex@cs.upt.ro](mailto:alex@cs.upt.ro)

View in English



Back to Romanian


 Search this site

## Latest Updates

## SCMUPT 2017

My PhD Research Project

Impactul TV asupra preferințelor politice  
Codesign Hardware-Software

Sisteme Mobile și Aplicații

Mobile Systems and Applications

0

today is  
CHS project  
deadline

1

day until  
MSA/SMA project  
deadline

## Site owners

Alexandru Topîrceanu



Comments

You do not have permission to add comments.